

Istituto Statale 'Biagio Pascal'

Istituto Tecnico Tecnologico – Liceo Scientifico

Via Brembio,97- 00188 - Via dei Robilant,2 - 00194 – Roma

Centralino: 06-12112-4205 via Brembio - 06-12112-4225 Via dei Robilant

Codice meccanografico RMTF330002 C.F. 97046890584 Web: www.itispascal.it

Email: RMTF330002@istruzione.it Pec: RMTF330002@pec.istruzione.it

Circ. 223

Agli alunni della 4A
Alle Famiglie
Ai Docenti
Al DSGA
Al sito area news

Oggetto: Avvio del progetto di alternanza scuola lavoro “Come sviluppare videogiochi”

Si comunica che il 14 gennaio 2019 partirà il progetto di alternanza scuola lavoro “**Come sviluppare videogiochi**”, in collaborazione con le aziende di Information Technology **K2Play** e **K2Business**.

Il progetto offre l'opportunità agli studenti di familiarizzare con i linguaggi di programmazione e le procedure informatiche necessarie per lo sviluppo di videogiochi e altre applicazioni di intelligenza artificiale e big data.

Gli alunni faranno parte di un team di 20 allievi provenienti da scuole differenti e saranno coordinati da un tutor aziendale nello sviluppo di uno specifico progetto.

La partecipazione è rivolta ai seguenti alunni:

Chiari Emanuele,
De Marco Alessandro,
Penaherrera Fabrizio,
Sammarini Flavio.

Il progetto si svolgerà presso la sede dell'azienda sita in **Viale Dell'Esperanto 71, 00144 Roma**, da lunedì **14 gennaio** a venerdì **18 gennaio** dalle **10.00** alle **15.00** con una pausa pranzo di un'ora (13.00-14.00).

Gli allievi sono autorizzati a recarsi direttamente presso la sede aziendale, inoltre sono tenuti a consegnare le autorizzazioni firmate dai genitori entro e non oltre il **10 gennaio**.

Tutor di progetto è la Prof.ssa Stefania Colucci

I docenti che daranno lettura della presente circolare, sono pregati di annotare l'evento sul registro di classe.

Roma, 8 gennaio 2019

Il Dirigente Scolastico
Prof. Antonio Volpe

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3 D. Lgs. n.39/1993