



AVVISO PER LA PARTECIPAZIONE AL PROGRAMMA STARTUPPER SCHOOL ACADEMY

Descrizione

Il Programma *Startupper School Academy* promuove la cultura imprenditoriale negli *Istituti Secondari Superiori* del Lazio, stimolando la creatività e la propensione al fare impresa degli studenti.

Si compone di alcune azioni progettate dagli Spazi Attivi di Lazio Innova in collaborazione con la rete dei FabLab Lazio e con i partner strategici, associati all'ecosistema degli Spazi Attivi, che operano nel settore dell'educazione, della formazione imprenditoriale e che sono attivi nelle azioni di diffusione di nuove tecnologie.

Inoltre anche per l'anno Scolastico 2018/2019 il programma Startupper School Academy è inserito tra le azioni riconosciute dall'Ufficio Scolastico Regionale per le azioni di alternanza scuola lavoro sul tema "impresa simulata" e progetta azioni ad hoc con gli Istituti scolastici.

Di seguito il dettaglio delle Azioni base :

Azione	Attività	Target	Ore di attività	Tempi
Startupper tra i Banchi di Scuola	Incontri di orientamento imprenditoriale per studenti. 5 Moduli tra cui scegliere (Ogni IIS potrà candidarsi a un massimo di 3 Moduli per Indirizzo) : Get Ready , autovalutazione skill imprenditoriali; Start , validazione business idea; Up , elaborazione business model; Up&Go , mettersi in gioco nell'impresa (Lazio Canvas Game- Mission Model Canvas,...); Sprint , tecniche di presentazione efficace.	Studenti IIS III - IV - V anno	Da 4 a 12 ore	Ottobre 2018/Maggio 2019
Gli istituti scolastici possono attivare al massimo 3 interventi (moduli) per ogni indirizzo di istituto per un numero complessivo di 30 studenti ad intervento (modulo). Gli interventi si svolgeranno direttamente presso le sedi degli Istituti richiedenti o presso gli Spazi Attivi.				
Startupper School Tutorial	Incontri modulari dedicati ai docenti finalizzati a trasferire tecniche e strumenti per la progettazione imprenditoriale e digitale. L'obiettivo è offrire azioni disegnate su misura per raccordare le competenze scolastiche e le più moderne tecnologie digitali anche in considerazione dei percorsi di alternanza scuola lavoro programmati dall'istituto scolastico.	Insegnati IIS	Da 4 H a 8 H	Sessioni di Dicembre 2018 – febbraio 2019 – aprile 2019
In accordo con l'istituto scolastico e con i docenti saranno attivati e costruiti percorsi adatti a trasferire competenze trasversali ai docenti				

AVVISO PER LA PARTECIPAZIONE AL PROGRAMMA STARTUPPER SCHOOL ACADEMY

Startupper School Competition	<p>Competizione regionale tra gli studenti degli istituti superiori finalizzata a premiare un prodotto sviluppato dagli studenti che soddisfi un fabbisogno dei cittadini o risolva un problema emerso dall'ascolto del territorio. Il prodotto, che potrà essere una app,, un video gioco, un prodotti editoriale o di comunicazione digitale, ecc., dovrà essere illustrato in 3 minuti e candidato alla competition regionale.</p> <p>Propedeutica alla competizione gli studenti dovranno partecipare obbligatoriamente a 2 workshop di 4 ore: validazione dell'idea e definizione del modello di revenue economica (modello di business).</p>	Studenti IIS III - IV - V anno	20 H	Novembre 2018 / Gennaio 2019 (evento regionale)
Gli studenti possono chiedere accesso ai fablab regionale per lo sviluppo del prototipo o della landing page. L'evento di premiazione del miglior prodotto avrà luogo in Roma.				
Startupper School Laboratorio di impresa	<p>Si tratta di una competizione regionale di più giorni tra studenti per ideare, progettare e sviluppare il miglior progetto o prodotto d'impresa. Si svolgerà in due tappe autodeterminate (JAM e LAB) L'istituto potrà scegliere se aderire anche alla seconda tappa con lo stesso team e lo stesso progetto. Ogni tappa prevede comunque un vincitore per ogni spazio attivo. La prima tappa obbligatoria per tutti i partecipanti prevede 20 ore di progettazione, con partecipazione a workshop e lavoro in team. Entro 3 gg dalla fine della prima fase gli studenti dovranno inviare un loro elaborato in powepoint. Verrà scelto un progetto per ogni spazio attivo da portare alla competizione finale. La seconda tappa prevede ulteriori 20 giornate di prototipazione per ogni progetto per ogni Spazio Attivo. Entro 3 gg dalla fine della seconda fase. I team devono inviare la presentazione del loro prodotto e una scheda tecnica dello stesso che ne indichi caratteristiche tecniche, lavorazioni utilizzate, tecnologie applicate e funzionalità. Verrà scelto un progetto per ogni spazio attivo da portare alla competizione finale.</p> <p>Nella competizione regionale che si terrà a Roma, verranno scelti il miglior progetto ed il miglior prodotto tra quelli che hanno superato la prima e la seconda fase.</p>	Studenti IIS III - IV - V anno	Da 20 H a 40 H	Febbraio /Marzo 2019
Gli istituti possono attivare alcune ore supplementari per completare il lavoro di prototipazione presso i fablab regionali.				
Startupper School Food	Incontri (Challenge - Reinventing) dedicati agli studenti degli istituti alberghieri del Lazio per orientarli alla food innovation.	Studenti IIS Alberghiero III - IV - V anno	12 H	Dicembre 2018
Gli istituti alberghieri possono candidarsi a partecipare alla competizione sul food tech, studiando e progettando nella cucina digitale del fablab di Spazio Attivo Bracciano nuovi sapori partendo dalla valorizzazione dei prodotti del territorio e con il supporto dei esperti chef. Si svolgerà presso la Digital Kitchen Lab dello Spazio Attivo di Bracciano.				
Startupper School Competenze Digitali	<p>Percorso di diagnosi e mappatura delle competenze digitali detenute dagli studenti e dai docenti degli istituti di istruzione secondaria superiore. Il percorso di svilupperà integrando momenti di aula (frontali) e lavoro in piattaforma (giochi, test e valutazioni) e sarà finalizzato all'ottenimento di un <i>open badge</i> sulle competenze digitali</p>	Studenti I-II- III - IV - V anno	Da 4 H a 24 H	Febbraio 2019 /Giugno 2019
La diagnosi e la mappatura delle competenze potrà attivare interventi specifici di acquisizione delle principali competenze inserite nel catalogo DIGICOMP				
FABLAB School studenti	Incontri finalizzati a sensibilizzare il target studenti sui temi della fabbricazione digitale quali stampa 3D, Laser cutting, modellazione 2D/3D (CAD/CAM), elettronica, software di modellazione 3D e grafica vettoriale.	Studenti III - IV - V anno	Da 3 H a 24 H	Ottobre 2018/maggio 2019



AVVISO PER LA PARTECIPAZIONE AL PROGRAMMA STARTUPPER SCHOOL ACADEMY

Gli istituti, dopo un modulo obbligatorio di 3 ore presso i FabLab Lazio, potranno poi scegliere di attivare due interventi a scelta: <ul style="list-style-type: none">- workshop di 8 ore specifici sull'utilizzo di HW e SW,- sessioni di progettazione e prototipazione che saranno stimate in un numero di ore variabili da 8 a 12 in base alla tipologia di prodotto e di lavorazione da attivare.				
FABLAB School docenti	Percorso di introduzione alla cultura digitale ed alle tecniche di lavorazione digitale per i docenti. Si articola in 4 interventi: Open Day (3 H) per avvicinare i docenti al mondo dei FabLab e alla fabbricazione digitale. Workshop Modellazione 3D (8h) Tutorial Stampa 3D (2h) Tutorial Scanner 3D (2h)	Insegnati IIS	15 H	Sessioni di Ottobre - Novembre 2018 / Febbraio 2019- Aprile 2019
Gli istituti possono candidare 3 professori per ogni indirizzo in ogni sessione attivata.				

Attraverso il presente Avviso gli Istituti di Istruzione Secondaria Superiore del Lazio interessati al Programma dovranno indicare, **entro il 15 ottobre 2018 e utilizzando esclusivamente la Manifestazione di Interesse allegata che va inviata all'indirizzo e-mail ssa@lazioinnova.it**, a quali delle diverse Azioni previste intendono candidarsi.

Gli istituti potranno accedere alle diverse azioni a partire dal primo lunedì lavorativo successivo alla ricezione della presente manifestazione di interesse. Sarà cura dell'Istituto accertarsi che la Manifestazione di interesse sia stata presentata in tempo utile alla programmazione delle attività.

Lazio innova avvierà la collaborazione con gli Istituti sulla base dell'ordine cronologico di presentazione della presente manifestazione di interesse, riservandosi la facoltà di attivare o meno le azioni, in considerazione della propria capacità operativa.

Agli Istituti che avranno fatto pervenire la Manifestazione di Interesse entro la data indicata, sarà inviata, per ogni singola Azione, la documentazione necessaria a perfezionare la candidatura.

Roma, 24 luglio 2018



AVVISO PER LA PARTECIPAZIONE AL PROGRAMMA STARTUPPER SCHOOL ACADEMY

Format per la Dichiarazione di Manifestazione di Interesse

Spett.le Lazio Innova SPA - Roma

ssa@lazioinnova.it

Denominazione Istituto					
Codice meccanografico					
con sede in		CAP		Via/Piazza	
A tal fine nomina quale Docente Tutor					
indirizzo mail				recapito telefonico	

Avendo preso visione del Programma "Startupper School Academy" promossa da Lazio Innova

DICHIARA

Il proprio interesse a candidarsi alle Azioni sotto indicate (barrare con una crocetta quelle di interesse):

- Startupper tra i banchi di scuola (4/12H)
- Startupper School Tutorial (4/8H)
- Startupper School Competition (20H)
- Startupper School laboratori d'impresa (Jam/Lab – 20/40H)
- Startupper School Food (8H)
- Startupper School Competenze digitali (4/24H)
- FabLab school Studenti (3/24H)
- FabLab school Docenti (15H)
- Interventi di impresa simulata in Alternanza Scuola Lavoro
(è necessario sottoscrivere convenzione e patto formativo come previsto dalle azioni di alternanza scuola lavoro)

SI IMPEGNA

a perfezionare la presente Manifestazione di interesse inviando, secondo quanto precisato nell'Avviso, la documentazione necessaria a partecipare alle Azioni prescelte.

Luogo e data

Firma leggibile

Timbro dell'Istituto